

ABSTRAK

Penelitian ini menganalisis kestabilan titik ekuilibrium dari model matematika kecanduan game online dengan pertimbangan pemulihan tidak sempurna pada populasi. Dalam model diasumsikan bahwa kecanduan game online dapat menyebar sebagaimana penyebaran penyakit menular. Model yang dikonstruksi merupakan suatu sistem nonlinier. Model ini memiliki dua titik ekuilibrium, yaitu titik ekuilibrium bebas kecanduan dan titik ekuilibrium kecanduan. Analisis kestabilan pada kedua titik ekuilibrium tersebut menunjukkan bahwa titik ekuilibrium bebas kecanduan akan stabil asimtotik ketika bilangan reproduksi dasar (R_0) < 1 dan dua syarat lainnya terpenuhi. Sementara titik ekuilibrium kecanduan akan stabil asimtotik ketika syarat (R_0) > 1 dan tiga syarat lainnya terpenuhi. Untuk melihat implementasi dari model maka dilakukan simulasi numerik dengan menggunakan software *Matlab*.

Kata kunci: *game online, model matematika, titik ekuilibrium, analisis kestabilan.*